Måndag

2h – Speldesigndokument

2h – Speldesigndokument, Skypemöte, Projektplan.

Tisdag

2h – Maya

1h - Speldesigndokument

Onsdag

2h - Speldesigndokument

1h - Skypemöte

Torsdag

2h – Gruppmöte angående ändringar i planerningen

Fredag

5h – Skrev in ändringarna vi kom överrens om under mötet på torsdagen och uppdaterade Gantt-schemat för att matcha.

Lördag

Söndag